Scénario nominal Jouer une partie

1 -le système demande le nombre de tas

2- le joueur saisie le nombre de tas

3- le système demande le nom du joueur 1

4 -le joueur1 saisie son nom

5- le système demande le nm du joueur2

6- le joueur2 saisie son nom

7- le système affiche l’état initial des tas et dit au joueur1 de jouer son coup sous la forme m n.

8-le joueur concerner joue son coup sous la forme m n

9- Le système affiche le nouveau état de la partie et demande au joueur suivant de jouer son coup sous la forme m n.

Extensions

1-a) Le joueur ne saisi pas dans le champs et tape entrer

1. le système lui affiche un message
2. retour au point 1 du scénario nominal

b) Le joueur saisi un nombre <= 0 ou un caractère

1- le système lu affiche un message

1. retour au point 1 du scénario nominal

2- a) Si le coup est invalide, on en informe le joueur et on lui propose de rejouer